

SEF

27 décembre 2017 (0.0)

Table des matières

1 Ouvertures de 1 à la couleur	2
1.1 Réponses	2
1.2 Le Roudi	2
1.3 Ouverture de 1♣	2
1.4 Ouverture de 1♦	2
1.5 La 4e à 1♠	3
1.6 Les bicolores chers	3
1.7 Ouverture de 1M	3
1.7.1 Les soutiens	4
1.8 Enchères après passe	4
2 Enchères de chelem	5
2.1 Le BW	5
3 Ouverture de 1SA	5
4 Ouverture de 2M	5
5 Ouverture de 2SA	5
6 Ouverture de 2♣ indéterminé	6
7 Ouverture de 2♦ forcing manche	6
8 Enchères en défense	6
8.1 Intervention par 1SA	6
8.2 Intervention par 1 à la couleur	6
8.3 Intervention par 2 sur 1	7
8.3.1 Réponses aux interventions 2 sur 1	7
8.4 Intervention par contre	7
8.5 Michaels précisés	7
8.6 Intervention sur 1SA	7
8.7 Défense contre le 2 majeur faible	7
8.8 Défense contre les ouvertures de barrage	8
9 Intervention en n°4	8

1 Ouvertures de 1 à la couleur

1.1 Réponses

- 1SA
 - bicolore cher forcing de manche
- Changement de couleur 2 sur 1 : 11H, peut descendre à 9/10H avec une belle couleur par 6.
- Changement de couleur à saut : 18HL unicolore au moins 6e par 2GH

1.2 Le Roudi

- roudi constant 3 réponses avec 1/5 cartes dans la majeure 11HL et plus 2/ 6 cartes dans la majeure et 11-12HL 3/misère à trèfle

1♦	1♥
1SA	2♣
2♦	3♦

- 1SA 2♣ FM

1♦	1♠
1SA	2♣
2♦	2♥

- 1SA 2♣ 9-11H

- Sur les réponses de 2♥ et 2♠ toute enchère sauf 2M et 3♣ est forcing de manche.

1.3 Ouverture de 1♣

Les bicolores 5-5 noirs s'ouvrent de 1♣ à partir de 14H.

- 1♥ :
 - 1♠ :
 - * 2♣ : 6-12DH soit 6-10H
 - * 3♣ : FM 13HL minimum, jeu irrégulier fit de au moins 4 cartes (p180 dénie 5 cœurs)
 - 1♠ :
 - * 1SA :
 - 3♣ : FM 13HL jeu irrégulier fit de au moins 4 cartes. Longueurs indéterminées.
 - * 2♣ :
 - 3♣ : non forcing, ne précise pas la longueur des piques
 - 3♥ : 5-5
 - 4♣ : FM 13HL jeu irrégulier fit de au moins 4 cartes par H et 5 piques

1.4 Ouverture de 1♦

- 1♥ :
 - 1♠ : même avec 4 piques 18/19H réguliers
 - * 2♥ : 6-10HL 6 cartes
 - * 3♥ : 11-12HL 6 cartes
 - * 4♥ : 13-15HL
 - 2♣
 - * 3♦ : (p182 encourageant NF)
 - * 2SA : 12-14H (p122 ou 18-19H)
 - * 3SA : (p123 tricolore court à trèfle)
 - 2♦ : 6 cartes 13-17H

- 2SA : 18-19H réguliers sans 4 piques
 - * 3m' : recherche de fit dans la majeure
 - * 3M : chelem
- 3♦ : 6 cartes 17-19HL
 - * 4♦ : chelem
- 3♠ : (p98 splinter)
- 3SA : 18-19H main régulière avec fit 4e
- 4M : 20-23H en principe 5422
- 1♠
 - 1SA :
 - * 2♥ : pour jouer 2 en majeure
 - 2♣ :
 - * 3♦ : FM 13HL jeu irrégulier fit de au moins 4 cartes
 - 2♦ : 5 cartes 13-17H
 - 2♥ : 18/23HL
- 1SA
 - 2M : bicolore cher forcing de manche
- 2♣ : 12HL autoforcing
 - 2♦ :
 - * 3♦ : forcing, 3 cartes ou plus
- 2♦ : 6-8H
 - 2SA : proposition de manche 18H régulier
 - 3♦ : barrage
- 3♦ : 10-11H
- 3SA : 13-15HL

1.5 La 4e à 1♠

- 3♠ : forcing (NF c'est 3♥ pour les puristes)

1.6 Les bicolores chers

- répétition simple
 - 2SA NF
 - 3M : Hx NF
 - 3 ouverture : NF
 - (p198 splinter 19H)
- 2SA : modérateur ou main régulière 8-9H ou 11H et plus
- soutien de la couleur d'ouverture : 9H minimum
- soutien de la 2e couleur : 11S mini
- répétition à saut : 12HL mini couleur autonome
- 3SA : 10/11H
- 4 dans la couleur d'ouverture : 14S mini gros soutien
- 4 dans la majeure de redemande : 8/10S
- 4e forcing : 8H mini

1.7 Ouverture de 1M

- 1♠ :
 - 2♣
 - * 3♣ : 10H environ

- * 3♥ : chelemisant
- * 4♣ : forcing 5-5
- 2♥ :
- * 3♥ : limite
- 1SA :
 - 2SA : 18/19HL
 - 3SA : 20/21HL
- 2m :
 - 2X bicolore économique : (p118 4 cartes illimité)
 - * 2SA : 15-17H
 - * 3SA : 18-19H
 - * 3M : au maximum 1 perdante
 - 3X bicolore à saut : (p118 5 cartes couleurs de bonne qualité 15-16H)
 - bicolore cher : 18HL
 - 3m : 15/19S 4 cartes (12-16H)
 - 4m : 5-5 espoir de chelem 20S – 15H.
 - 4m', 4♥ si M=P : (p115 splinter)
- 2♥ M=P :
 - 2SA : peut masquer un fit 3e 13-14S
 - 3♥ : 3 cartes et plu 15-19S
 - 4♥ : 4 cartes 17/19S soit 12-14H
 - 4m : (p117 splinter)

1.7.1 Les soutiens

- 2M : 6-10S au moins 3 cartes
- 2SA : 11-12S avec 3 cartes (possible avec 12-13H et 4333 p39)
- 3M : 11-12S au moins 4 cartes
- 3SA : 13-15S 4 cartes dans une main régulière
- splinter (1♠ 4♥ et 1♥ 3♠ sont splinter) : 13-15S
- 4M : barrage, 5 cartes

1.8 Enchères après passe

- 1SA : 6-11H
- Changement de couleur à saut : non forcing sur ouverture mineure
 - 5 cartes convenables dans la couleur annoncée
 - 4 cartes dans l'ouverture
 - soutien limite
- 2♣ Drury, peut masquer 6 trèfles et 8-9H (p215 fitté)
 - 2♦ : ambigü
 - 2♥ : 4 cartes et l'ouverture
 - 2M : 6 cartes et l'ouverture
 - 3♣ : bicolore cher
- 2SA : 4 cartes et un singleton
- 3M : (p215 mixed-raise 4 atouts 6-8H)

2 Enchères de chelem

2.1 Le BW

- (p242 on répond le roi à la question à la dame d'atout)
- En cas de double fit, le roi d'atout est celui de la couleur de celui qui interroge.

3 Ouverture de 1SA

- 2♣ : stayman
 - 2M : 4 cartes
 - * 3m : naturel ; montre 4 cartes dans l'autre majeure
 - * 3M' : chelem dans M
 - 2SA : les 2 majeures
 - * 3M : proposition 9-10S
 - * 4♣ : transfert pour 4♥ (ajout p64)
- 2♠ : texas trèfle. Couleur 6e ou 5e avec un singleton ou des ambitions de chelem
- 3♦, 3M : bel unicolore 14HL et plus
- 4♦ : unicolore majeur de manche
- 4SA : 16/17HL quantitatif
- 5SA : 20/21HL tentative de grand chelem

4 Ouverture de 2M

- 2SA
 - 4♥ M=C : singleton pique, maxi.
- changement de couleur : forcing 1 tour, bonne couleur 5e ou plus, à priori misfit
 - fit : (Hx ou xxx) prioritaire
 - 3M : mini misfit
 - 3X : force maxi misfit
 - 4X : splinter fit et singleton

5 Ouverture de 2SA

- 3♣ : stayman
 - 3♥ : 4 cartes
 - * 3♠ : chelem (p79)
 - * 4♦ : naturel 5 cartes en principe avec ambitions de chelem
 - 3♠ : 4 cartes
 - * 4♥ : chelem à pique (p79)
- 3♦ :
 - 3♥ : rectification obligatoire, mais il est conseillé de la jouer fittée (p77)
- 3♠ : texas trèfle
 - 3SA mauvais fit (Hx ou xxx)
 - 4♣ : Hxx au moins
- 4♣ : texas carreau
 - 4♦ : fit
 - 4SA : mauvais fit

6 Ouverture de 2♣ indéterminé

On ouvre de 2♣ dans les cas suivants :

- bon unicolore majeur 6e de 8 levées de jeu 18H mini
- majeure par 5 de 20/21H
- unicolore mineur au moins 7e de 9 levées de jeu.
- bicolore majeur 18/21H, belles couleurs
- mains régulières 22/23H
- 2♦ : ambigüe
 - 3X : couleur 7e, 8 LJ en majeure, 9LJ en mineure, env. 16/17H

7 Ouverture de 2♦ forcing manche

On ouvre de 2♦

- les mains de 24HL et plus.
- les unicolores majeurs de 9 levées de jeu
- les unicolores mineurs de 10 levées de jeu
- les mains de 3 perdantes comportant au moins 2 levées de défense
- 2♥ : 0-7H pas d'as
- 2♠ : 1 as majeur
- 2SA : 8H ou 2 rois. (p92 déconseillé avec les mains excentrées)
- 3m : l'as
- 3SA : 2 as

8 Enchères en défense

8.1 Intervention par 1SA

16-18HL (p23 15H possible)

Ouverture mineure Comme sur ouverture de 1SA

Ouverture majeure • 2♣ : texas carreau

- 2SA : naturel
- texas impossible :
 - rectification : tenue fragile
 - 2SA : bonne tenue

8.2 Intervention par 1 à la couleur

Les réponses :

- 1M : 4 cartes 8/9HL forcing (p167 NF arpès passe et p202 si le n°3 parle)
 - cue-bid à saut : 4 cartes 12/14H
 - SA avec saut 15HL minimum
- 2 sur 1 : 5 cartes 12HL forcing un tour
 - 2SA : (p172 11-12H)
 - 3SA : (p 172 13H minimum)
 - (p172 répétition à saut, bicolores cher et à saut, cue-bid sont FM)
- 1SA,2SA : comme en réponse mais avec 2 points de plus
- 3SA : 15H misfit
- soutien simple : constructif, 3 cartes ou 4 cartes un jeu régulier jusqu'à 10H.
- soutien à saut : 4 atouts dans une main irrégulière, 7/8H maximum.
- changement de couleur à saut : rencontre

- cue-bid : soutien de 3 cartes 10/11H minimum ou espoir de chelem ou 13H sans enchère.
 - toute enchère au dessus de la répétition garantit l'ouverture
 - répétition : maximum 12H
 - bicolore économique : forcing.
- cue-bid à saut : soutien de 4 cartes 10/11H

8.3 Intervention par 2 sur 1

- 2♥ : 5 cartes convenables et 13H

8.3.1 Réponses aux interventions 2 sur 1

- soutien simple : 6-9H, 3 cartes ou Hx. Sans majeure par 5
- soutien à saut : 4 atouts barrage
- 2 sur 2 : 5 cartes 10HL forcing un tour
- 3 sur 2 : 6 cartes
- 2SA : 10-11H
- 3SA : 12H
- cue-bid : 10-11H minimum. Peut masquer un soutien fort si la couleur est cœur.

8.4 Intervention par contre

- couleur sans saut : 0-7H (p48 parfois 4 cartes en mineure)
 - Cue-bid
 - * répétition : 0-3H
 - * répétition à saut : 5 cartes 5-7H
 - * nouvelle couleur + chère : 5-7H longueurs indéfinies
 - * cue-bid : 6-7H sans enchère naturelle
- couleur avec saut : 8-10H (p47 en majeure possible avec 6H et 5 cartes)
- cue-bid : autoforcing. 11H sans enchère naturelle ou 8-10H et les deux majeures
 - 2♥ : 4 cartes avec ou sans 4 piques, quelle que soit la force
 - * 2♠ : 4 cartes forcing manche
 - * 3♥ : 8-10H avec les deux majeures
 - * 3m' : 5 cartes forcing
 - 3♥ : 5 cartes 18H

8.5 Michaels précisés

pique et une mineure (p78 1T 3T pique carreau)

8.6 Intervention sur 1SA

- 2♣ : Landy
- 2♦, 2M, 3♣ : naturel
- contre : punitif (p100 mineure-majeure ou unicolore fort)
 - 2♣ : (p100 pour jouer dans la mineure)
 - 2♦ : (p100 pour jouer dans la majeure)

8.7 Défense contre le 2 majeur faible

- couleur :
- contre :
 - 2SA : mini cue-bid
 - * 3m : mini

- cue-bid (p117 4 cartes dans l'autre majeure sans l'arrêt et 11+H)
- 3SA (p117 id avec l'arrêt)

8.8 Défense contre les ouvertures de barrage

- Contre :
- Cue-bid : bicolore
 - Ouverture de 3♣ :
 - * 4♣ : bicolore rouge
 - * 4♦ : bicolore majeur
 - Ouverture de 3♦ :
 - * 4♦ : bicolore majeur
 - ouverture de 3♥ :
 - * 4♥ : 5 piques et une mineure
 - * 4SA : bicolore mineur
 - Ouverture de 4♠ :
 - * 4SA : bicolore indéterminé

9 Intervention en n°4

- Après un soutien mineur
 - 3m : bicolore majeur
 - 2SA : les 2 moins chères
- Après la réponse de 1SA :
 - cue-bid : si ouverture mineure bicolore majeur ; si ouverture majeure l'autre majeure et une mineure
 - 3m : barrage
 - 2SA : après ouverture majeure bicolore mineur