

Le Rubensohl pour les nuls

Version du 29 septembre 2012

Ce document a pour but de faire comprendre les principes du Rubensohl et expose les situations les plus fréquentes. Tout est dit ici mais rien n'est répété, pour les développements complets, voir

<http://www.bcrdg.net/bridge/methodes/complements.pdf>

1 Situations de Rubensohl

On a une situation de Rubensohl, dès que le n°2 intervient par une couleur au palier de 2. On étend aux cas suivants avec éventuellement quelques adaptations :

- ☞ intervention bicolore où au moins une couleur longue est précisée ;
- ☞ intervention en texas ;
- ☞ intervention par 2♦ unicolore majeur. Ce cas est un peu particulier. Les enchères de passe et contre sont spéciales.

2 Comportement du répondant

Le répondant regarde s'il a une main régulière ou irrégulière et son nombre de points.

2.1 Le répondant a une main régulière

Moins de 8H : Passe

8H : Contre

9H et plus : 3SA ou contre si on a espoir de trouver un autre contrat.

2.2 Le répondant a une main irrégulière

Main faible Passe ou couleur au palier de 2 ou texas.

Main limite Contre suivi de la nomination de la couleur ou texas ;

Main de manche Texas ou cue-bid si tricolore. Si l'enchère limite n'était pas disponible, la rectification du texas est obligatoire, sauf ouvreure fitté maximum. Si une enchère limite était disponible, la rectification est facultative.

2.3 2 principes importants

- ☞ En réponse au contre d'appel, avec une main minimum, l'ouvreur passe ou répond au palier de 2, sauf avec une mineure longue.
- ☞ Si le répondant possède une mineure par 5 ou 6 et une majeure par 4, il commence par un texas mineur puis il nomme l'autre majeure.

Voilà, l'essentiel est dit, examinons maintenant les cas les plus courants des interventions par 2♥ et 2♠ puis les cas particuliers.

3 L'intervention par 2♥

3.1 Réponses

- ☛ contre : appel 8H et plus
- ☛ 2♠ : 5 cartes et 6/7H
- ☛ 2SA : texas trèfle
- ☛ 3♣ : texas carreau
- ☛ 3♦ : tricolore singleton coeur, forcing manche ;
- ☛ 3♥ : texas sans arrêt coeur
- ☛ 3♠ : naturel avec arrêt coeur
- ☛ 3SA : 9H et plus sans espoir d'une autre manche

3.2 Réponses au contre d'appel

- ☛ Passe : 4 bons atouts et vulnérabilité favorable
- ☛ 2♠ : 4 cartes sauf 17H et arrêt coeur ;
- ☛ 2SA : minimum sans 4 piques
- ☛ 3m : naturel, minimum
- ☛ 3♥ : maximum sans 4 piques et sans arrêt coeur
- ☛ 3♠ : 17H, 4 piques et arrêt coeur
- ☛ 3SA : 17H sans 4 pique et avec arrêt coeur.

3.3 Rebids après un texas mineur

S	O	N	E	
1SA	2♥	2SA	-	
3♣	—	3♦		= bicolore mineur
		3♥		= 4 cartes à pique
		3♠		= cue-bid ou singleton coeur
		3SA		= pas de singleton coeur

4 Intervention par 2♠

Les réponses sont identiques sauf

- ☛ 3♦ : texas coeur avec ou sans arrêt pique
- ☛ 3♥ : cue-bid, main de chelem, sans doute à base de mineures.
- ☛ 3♠ : tricolore forcing manche. 3♠ et non 3♥ afin de jouer 4♥ de la main de l'ouvreur.

Les réponses au contre d'appel sont un peu modifiées :

- ☛ 2SA : mini, avec ou sans 4 coeurs
- ☛ 3♥ : 4 cartes 17H, avec ou sans arrêt pique

La séquence la plus délicate est la suivante :

S	O	N	E	
1SA	2♠	contre	Passe	
2SA	Passe	3m		= naturel, non forcing
		3♥		= 4 cartes et arrêt pique
		3♠		= sans 4 coeurs et sans arrêt pique
		3SA		= avec 4 coeurs et sans arrêt pique

5 Cas particuliers

Voici les réponses modifiées :

5.1 Intervention en texas au palier de 2

- ☛ Contre : 8H et plus, invite à punir
- ☛ rectification : remplace le contre d'appel.

5.2 Intervention par 2♦ unicolore majeur

- ☛ Passe peut-être plus de 7H si pas de majeure
- ☛ Contre : promet une majeure
- ☛ 3♥ et 3♠ : comme sur 2♥.

Les réponses au contre d'appel sont un peu modifiées :

S	O	N	E
1SA	2♦	Contre	2♥
Passe			= ambigü
Contre			= 4 cartes, ne dénie pas 4 piques
2♠			= 4 cartes sans 4 cœurs (adversaire non vulnérable)
3m			= naturel 5/6 cartes et mini
3M			= 17H arrêt M et pas M'
3SA			= 17H arrêts dans les 2 majeures